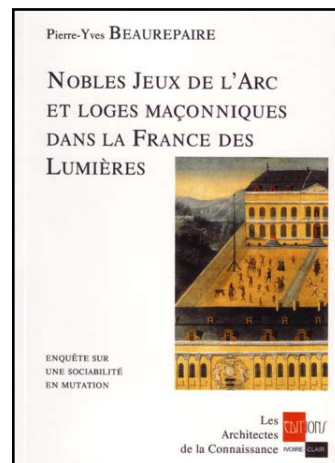


# NOBLES JEUX D'ARC ET LOGES MAÇONNIQUES DANS LA FRANCE DES LUMIÈRES

ENQUÊTE SUR UNE SOCIABILITÉ EN MUTATION

PIERRE YVES BEAUREPAIRE

## TABLE DES MATIÈRES



Préface

Introduction

Compagnies bourgeoises, confréries, nobles jeux : remarques préliminaires sur une question de vocabulaire

Chapitre I Les pièces au dossier - L'amorce auvergnate - La métamorphose dunkerquoise : comment un noble jeu de l'arbalète demande au Grand Orient de France sa constitution en loge maçonnique - A Paris, l'Administrateur général du Grand Orient de France prend en charge la réforme d'un noble jeu de l'arc marqué par la double appartenance - Un secret bien gardé : les rituels chevaleresques - Au-delà des frontières du royaume - Complément d'enquête

Chapitre II Une improbable rencontre ? - Sociabilité d'Ancien Régime contre sociabilité démocratique ou le danger des étiquettes - Pénitents provençaux, francs-maçons-golfeurs écossais : deux éclairages - le glissement des pénitents provençaux vers les loges maçonniques - L'origine maçonnique des premiers clubs de golf

Chapitre III Parenté de structures et complémentarité de fonctions - Un horizon partagé : le cercle des élus - Le temple maçonnique et le jardin de l'arc : un sanctuaire - Une commune dimension initiatique et chevaleresque - Des réponses complémentaires aux demandes de sociabilité - Face à la société et aux autorités : similarité des enjeux et des postures - Les francs-maçons, les chevaliers et la société profane - Les francs-maçons, les chevaliers et le pouvoir dans la ville

Chapitre IV Les enjeux d'une mutation de sociabilité - Le poids du passé - De nouvelles attentes - Jusqu'au bout des sociétés d'hommes ? - Transcender la sphère locale : les enjeux de la fédération - La question du mérite - L'impact de la Révolution sur une sociabilité en mutation

Conclusion

Notes

Documents

Sources

Bibliographie